



Bezirksverband
Niederrhein e.V.

Modellprojekt

Transformation erleben -

Digitalisierung passgenau gestalten

Projektleitung: Elena Fronk / elena.fronk@awo-niederrhein.de

Projektstart: 01.07.2021, Laufzeit: 3 Jahre

Gefördert von der Stiftung Wohlfahrtspflege NRW



**1. Wer wir sind /
unsere Projektpartner**

**2. Idee und Ziele des
Projektes**

**3. die talent::digital
Plattform**

**4. Herausforderungen,
Ideen & Chancen**

5. Phasenplan

**6. Einblick in die
Praxis**

Wer wir sind:

- Die Geschäftsstelle ist Dienstleister für 16 Kreisverbände sowie für eigene Einrichtungen, Projekte und Gesellschaften.
- Zu den eigenen Einrichtungen und Gesellschaften unterschiedlicher Fachbereiche gehören z.B. das Lore-Agnes-Haus, Kitas und Seniorendienste.
- Vier Kreisverbände nehmen, ebenfalls mit unterschiedlichen Einrichtungen und Gesellschaften, am Projekt teil, z.B. ZAQ Oberhausen, AWO-AQUA in Solingen, ...

Projektpartner

Der Bezirksverband Niederrhein mit vier Kreisverbänden:

- Solingen
- Mönchengladbach
- Mettmann
- Oberhausen

... mit **1000 Mitarbeitenden** ...

aus unterschiedlichen Arbeitsbereichen.

- Verwaltung
- Bildung und Qualifizierung
- Kinder-, Jugend- und Familie
- Migration und Integration
- Schwangerschaft und Sexualität
- Eingliederungshilfe
- Senioren, Pflege und Betreuung



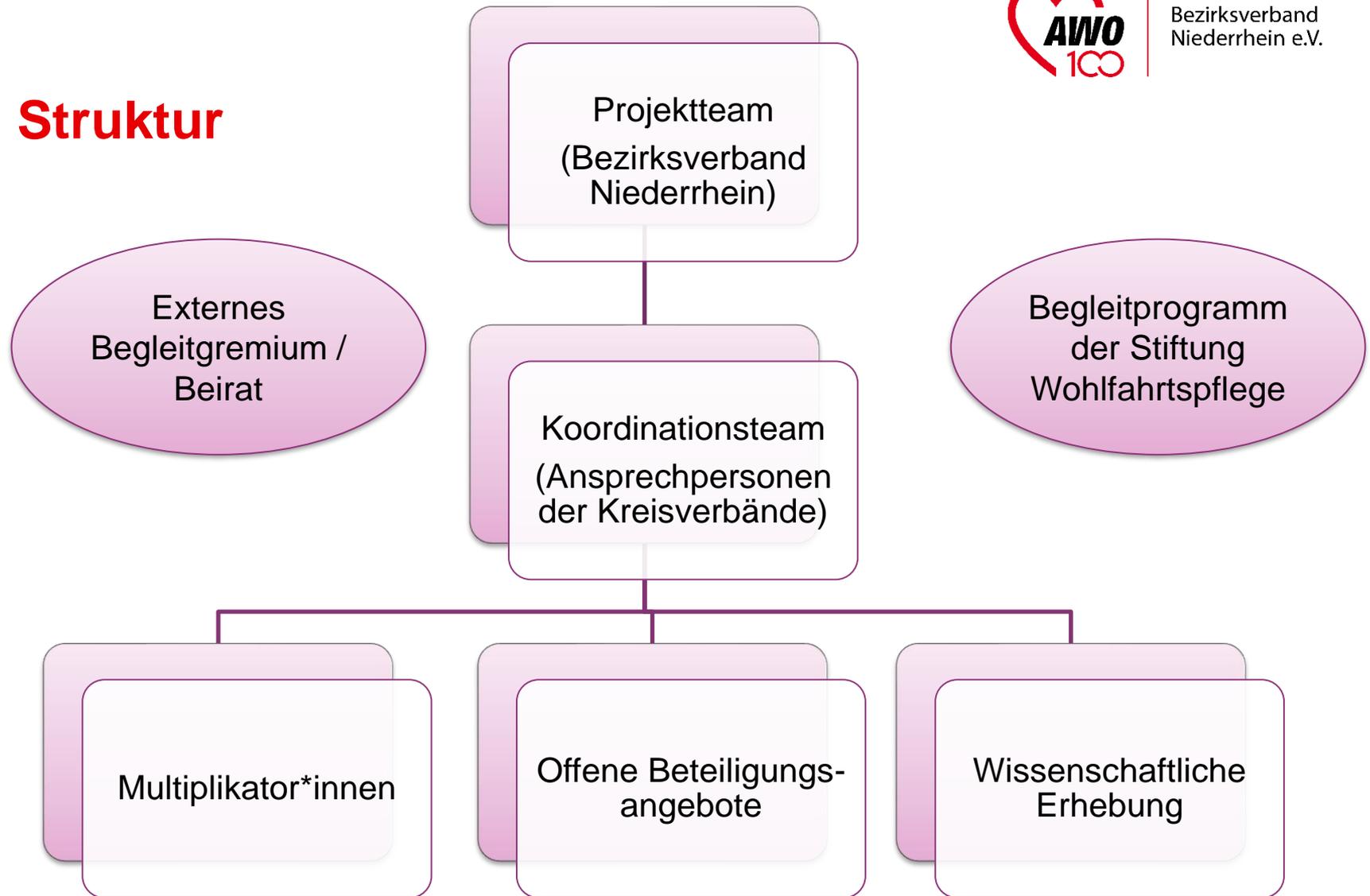
talent::digital



HOCHSCHULE
FRESENIUS
UNIVERSITY OF APPLIED SCIENCES



Struktur



Idee und Ziele

Entwicklung des „digitalen Mindsets“ in den Verbänden

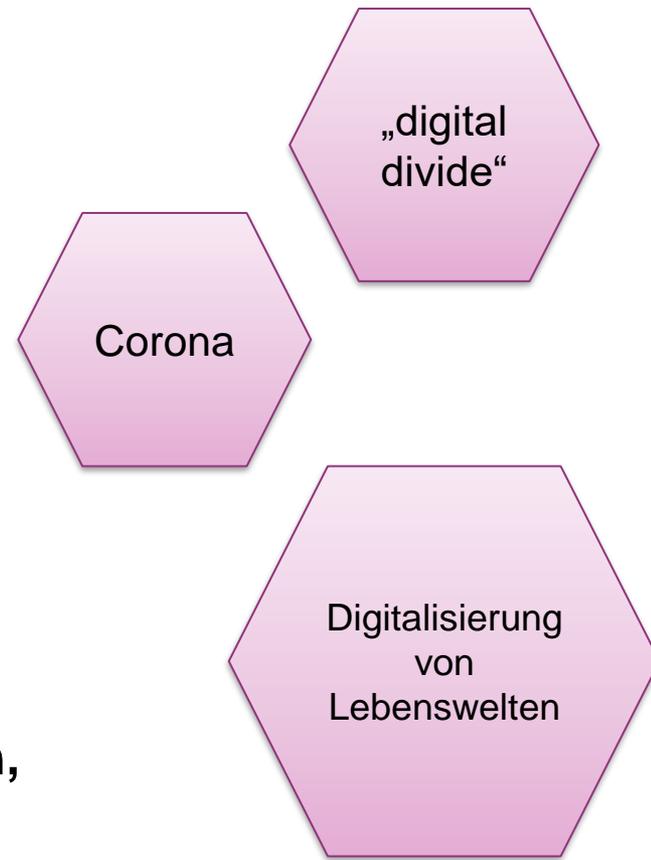
- Offenheit und Neugier
- Verständnis für Chancen der Digitalisierung

Bedarfsorientiertes, praxisnahes Qualifizierungskonzept

- Erprobung innovativer Formate
- digital kompetente Mitarbeitende
- innovative und passgenaue
Angebote für Kund*innen

Modellcharakter: Messung von Kompetenzen, wissenschaftliche Begleitung

- Nachhaltigkeit und Transfer



Basis für die Messung: DigComp 2.1

5 Kompetenzbereiche



21 Unterkompetenzen



Informations- und
Datenkompetenz



Kommunikation und
Kollaboration



Lösung von
Problemen



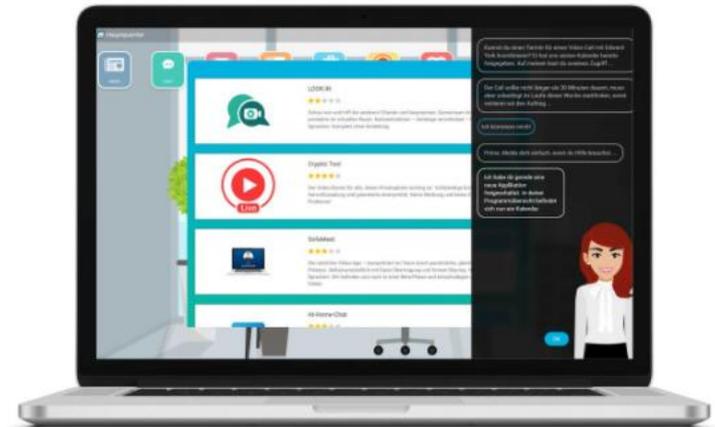
Erstellen von
digitalen Inhalten



Schutz und
Sicherheit

Spiel- und Lernplattform talent::digital

- Die **Messung von Kompetenzen** vermittelt ein fundiertes Bild des Ist-Standes auf Organisations- und individueller Ebene.
- „**Learning by Gaming**“ (Lernen im Spiel): Schon bei der Nutzung der Plattform werden die digitalen Kompetenzen der Mitarbeiter*innen passgenau geschult.





talent:digital x +
https://awonr.talentedigital.eu/#/ Keine Synchronisierung

Wenn Ideen fliegen lernen.

Weitere Staffeln ^

Was passiert in Staffel 1?
Als gefeiertes Erfinder-Genie kehrst du von Geheimdiensten und Militär den Rücken, um dein Wissen zukünftig in den Dienst der Menschheit zu stellen. Edward York, Philanthrop und Unternehmer, ist von deiner Neuausrichtung begeistert und testet deine Fähigkeiten. Ein alter Feind erscheint zudem auf der Bildfläche ... Gelingt es dir die Unternehmung zum Erfolg zu führen?

Themenschwerpunkt dieser Staffel:

1. Cloud und Prozessautomatisierung: So erleichtern Cloud-Tools deine Arbeit.
2. Schutz und Sicherheit: Wie du dich und Daten, mit denen du arbeitest, besser schützt.

1. Neustart
Zukünftig willst du deine Fähigkeiten ausschließlich in den Dienst des Guten stellen. Es kommt dir daher gelegen, dass der bekannte Unternehmer Edward York mit einem Auftrag auf dich zukommt.

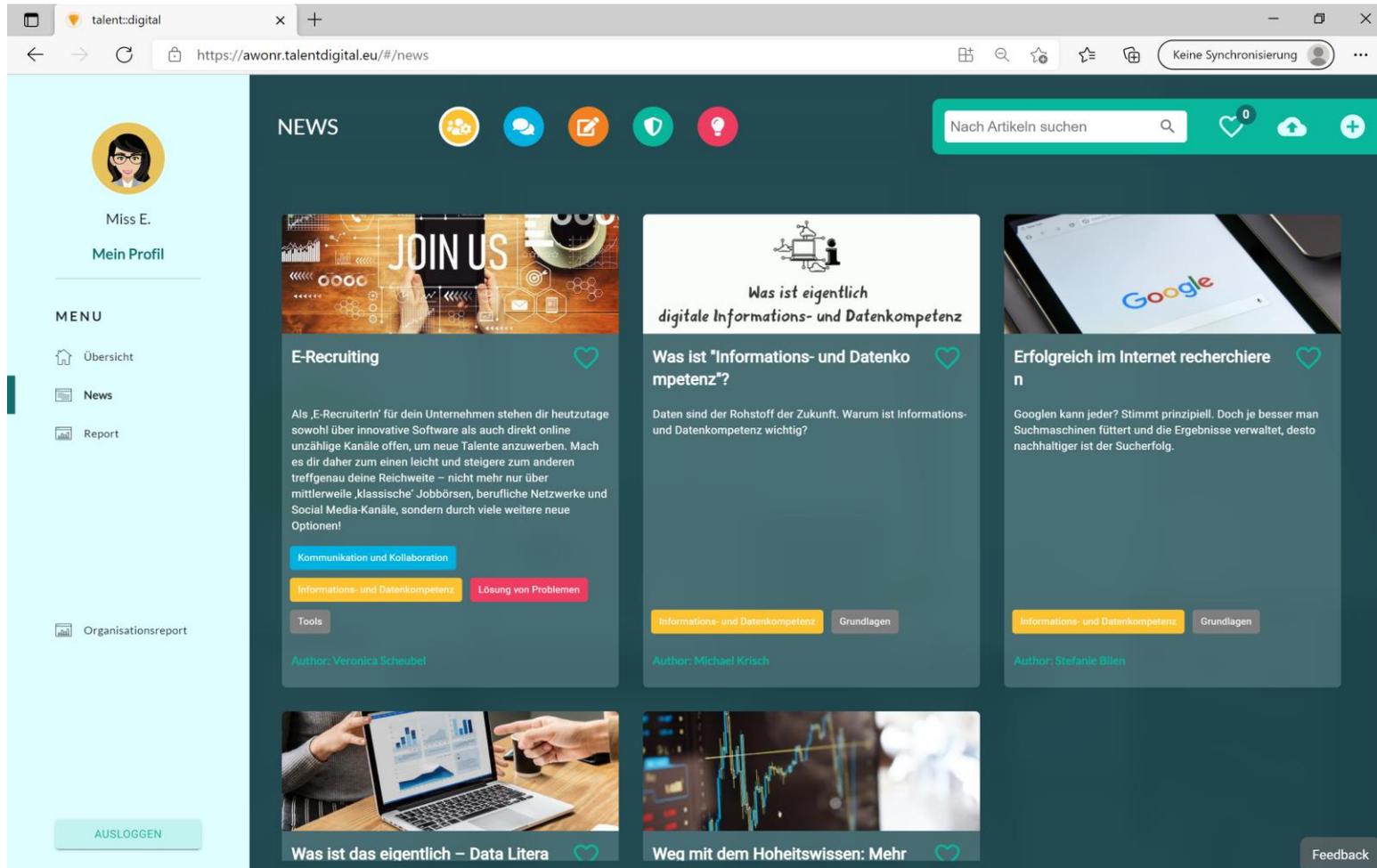
Kompetenzen 11/13 ▶ Abzeichen 3/4 ▶ Take-aways ▶

2. Die Reise beginnt
Der Angriff auf dein System hat dir gezeigt, dass du verwundbar bist. Goblin Inc. will deine Idee boykottieren. Dennoch bist du bestärkt darin, den eingeschlagenen Weg weiter fortzuführen.

Kompetenzen 5/8 ▶ Abzeichen 1/3 ▶ Take-aways ▶

3. Alleine im Zug

AUSLOGGEN Feedback



The screenshot shows a web browser displaying the news section of the talent.digital website. The browser address bar shows the URL <https://awonr.talentedigital.eu/#/news>. The page features a dark teal background with a light teal sidebar on the left. The sidebar includes a user profile for 'Miss E.', a 'Mein Profil' link, and a 'MENU' with options for 'Übersicht', 'News', 'Report', and 'Organisationsreport'. At the bottom of the sidebar is an 'AUSLOGGEN' button. The main content area is titled 'NEWS' and contains a search bar with the text 'Nach Artikeln suchen'. Below the search bar are five circular icons representing different categories. The news items are displayed in a grid format, each with a featured image, a title, a short description, and a list of tags. The first article is 'E-Recruiting' by Veronica Scheubel, with tags for 'Kommunikation und Kollaboration', 'Informations- und Datenkompetenz', and 'Lösung von Problemen'. The second article is 'Was ist "Informations- und Datenkompetenz"?' by Michael Krisch, with tags for 'Informations- und Datenkompetenz' and 'Grundlagen'. The third article is 'Erfolgreich im Internet recherchieren' by Stefanie Bilen, with tags for 'Informations- und Datenkompetenz' and 'Grundlagen'. The fourth article is 'Was ist das eigentlich – Data Litera' and the fifth is 'Weg mit dem Hoheitswissen: Mehr'. A 'Feedback' button is located at the bottom right of the page.



talent:digital x +
https://awonr.talentdigital.eu/#/report

Keine Synchronisierung

Report

Staffel 1

KOMPETENZ ENGAGEMENT

Kompetenz-Diamanten

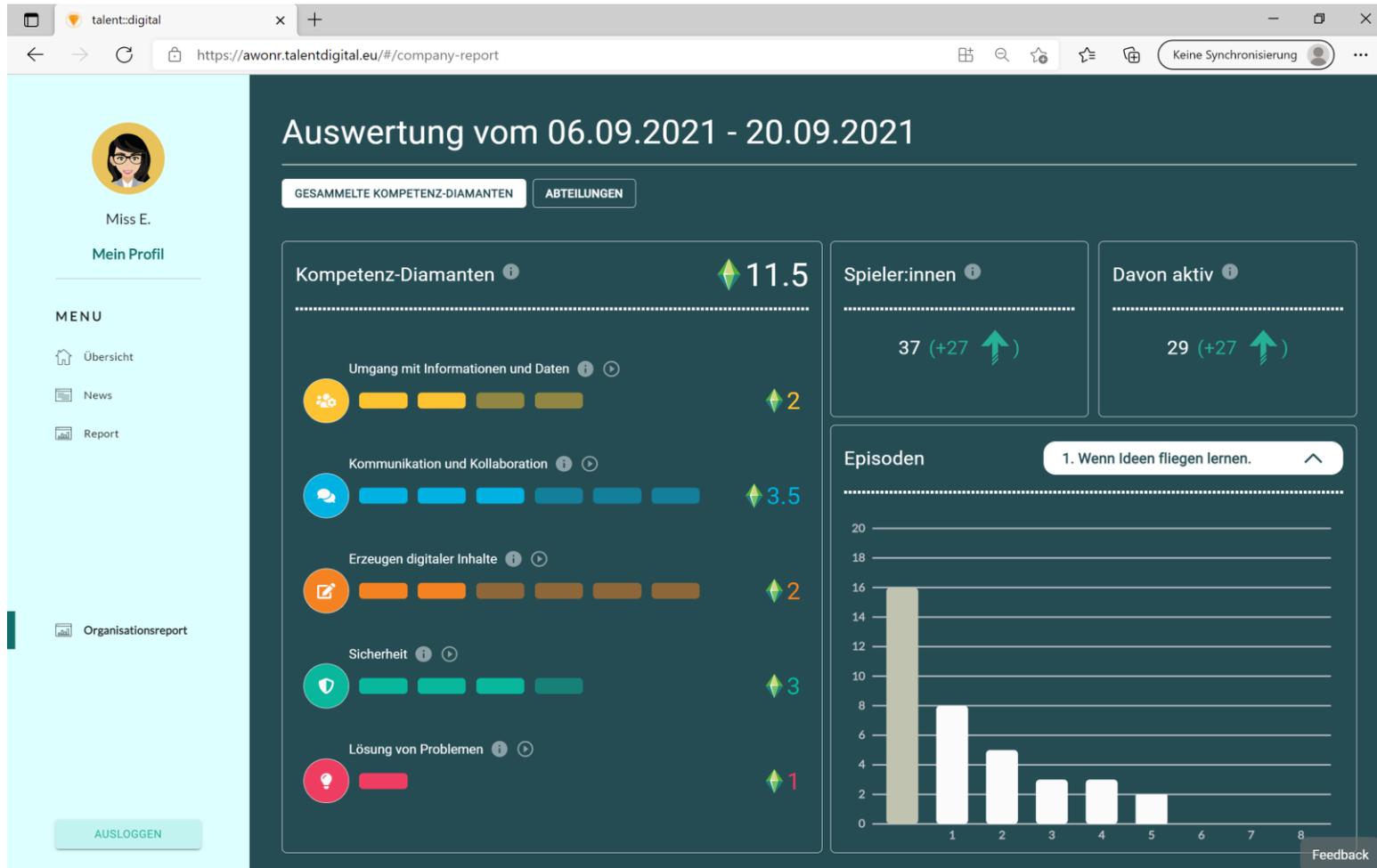
30

- Umgang mit Informationen und Daten 4
- Kommunikation und Kollaboration 8
- Erzeugen digitaler Inhalte 2
- Sicherheit 7
- Lösung von Problemen 9

Zertifikate

- ZERTIFIKATE Grundlagen von Schutz und Sicherheit 27%
- ZERTIFIKATE Grundlagen der Arbeitsautomatisierung 46%

AUSLOGGEN Feedback



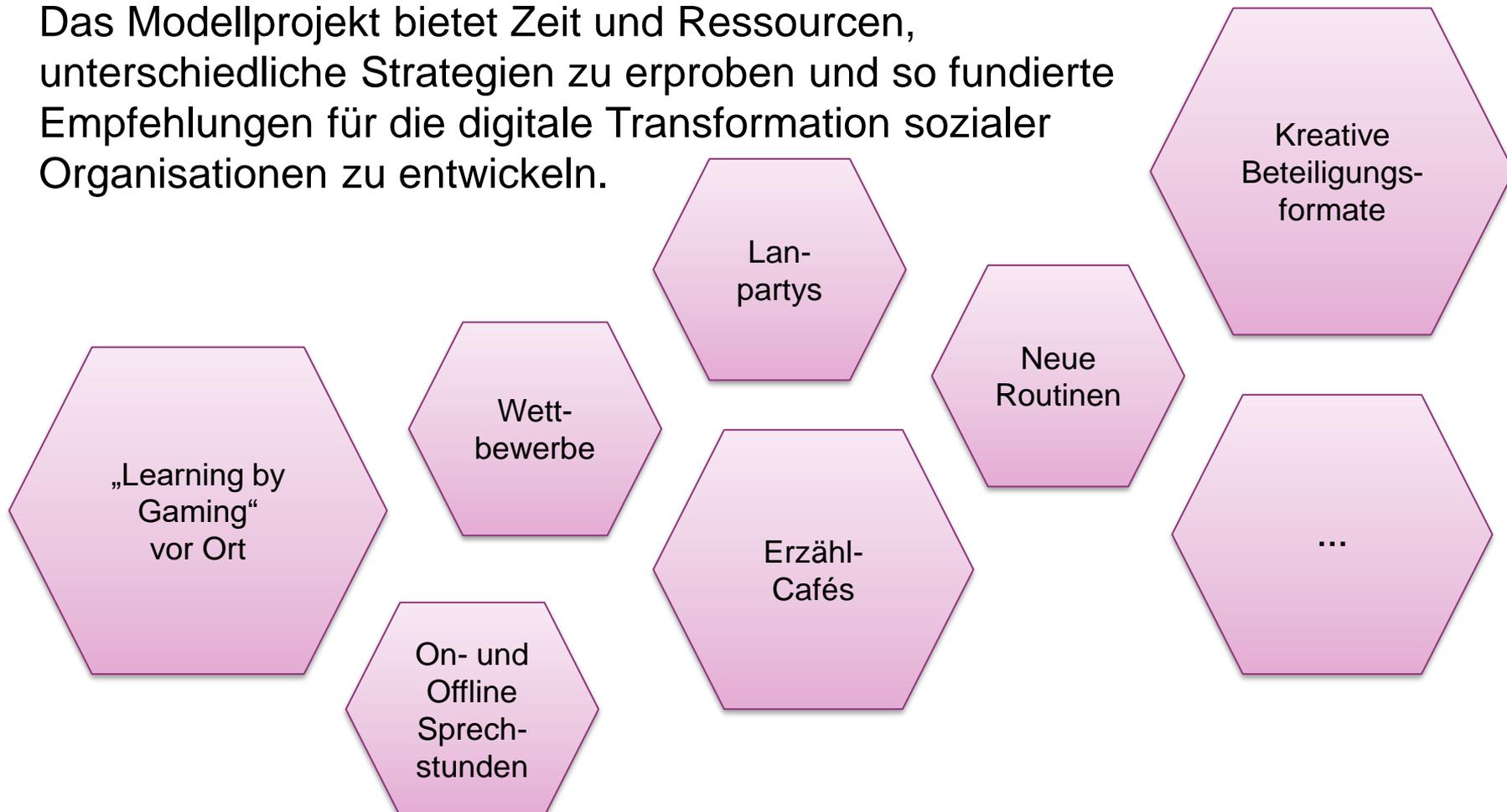
Herausforderungen, den wir mit dem Projekt begegnen wollen:

- Die vielfältigen Bedarfe von Mitarbeitenden (und Kund*innen) aus unterschiedlichen Arbeitsbereichen treffen
- Konzeption von Projektmaßnahmen im Spannungsfeld zwischen fachlichen Ansprüchen, Ökonomisierung und Digitalisierung
- Der hohen Dynamik und den schnellen Entwicklungen digitaler Arbeits- und Lebenswelten nachhaltig gerecht werden

Ideen und Chancen

„Alle mitnehmen und immer wieder neu motivieren“

Das Modellprojekt bietet Zeit und Ressourcen, unterschiedliche Strategien zu erproben und so fundierte Empfehlungen für die digitale Transformation sozialer Organisationen zu entwickeln.



„Learning by
Gaming“
vor Ort

Wett-
bewerbe

On- und
Offline
Sprech-
stunden

Lan-
partys

Erzähl-
Cafés

Neue
Routinen

Kreative
Beteiligungs-
formate

...

Phasenplan

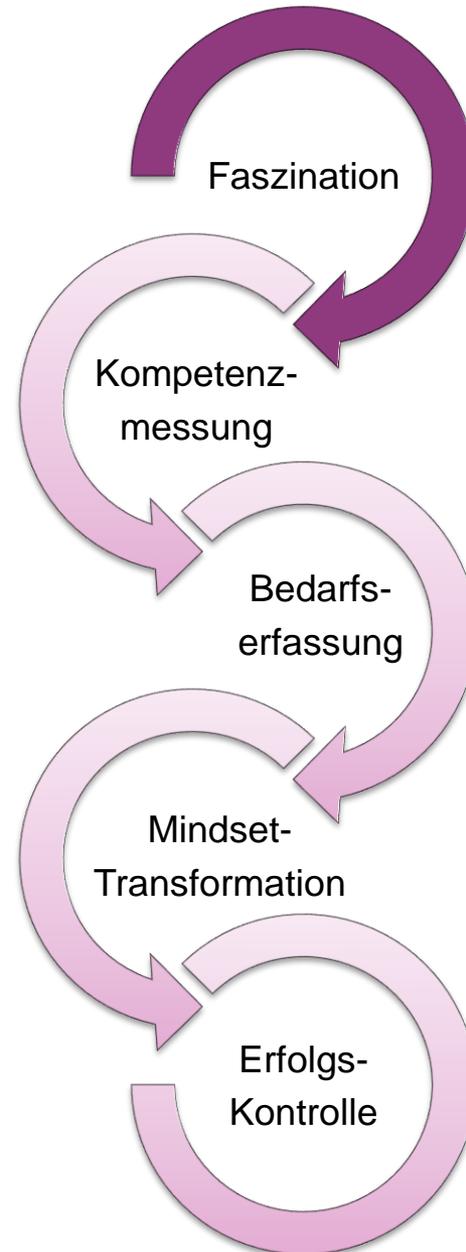
Nutzung der Plattform:

01.11.2021

bis 31.10.2023

Wissenschaftliche Erhebung:

Vor, während und nach
dem Einsatz der Plattform



Information und Beteiligung in der Faszinationsphase

- Workshops mit Geschäftsführer*innen und Vorständen
 - Workshops mit Projektkoordinator*innen
 - Austausch mit Multiplikator*innen
- Informations- und Beteiligungskonzept
- Konkrete Beispiele:**
- Videobotschaften des Vorstandes
 - Malwettbewerb in Kitas: Projektmaskottchen
 - Einbinden der Multiplikator*innen in die Projektkommunikation

Das Engagement der Leitungsebene transportieren, z.B. über Videobotschaften



Malwettbewerb: Durch „behutsame“ Platzierung des Projektes Neugier wecken

Idee: Kitakinder entwerfen ein „Maskottchen“, das den Mitarbeiter*innen im Verlauf des Projektes die Digitalisierung erklärt. Mitarbeitende stimmen über das Gewinner-Maskottchen ab

...die Neugier der Mitarbeitenden wird geweckt

...Mitarbeitende und Kinder aus den Kitas tragen zur Gestaltung des Projektes bei



Quelle: pixabay

Engagierte Mitarbeitende als Multiplikator*innen einbinden (Entwurf für Website)

Ich mache beim Modellprojekt mit, weil ...

... ich neugierig bin wohin die Digitalisierung uns als Verband führt



Sinem Kilic, Migrationsberatung, AWO Arbeit & Qualifizierung gGmbH, Solingen

Digitalisierung bedeutet für mich, schneller, effizienter und vor allem von überall arbeiten zu können.

... ich meiner Zielgruppe nah bleiben will.



Diana Wildschütz, Stadtteilservice und Integrationsjobbetreuung, AWO-Arbeit & Qualifizierung gGmbH, Solingen

Digitalisierung bedeutet für mich, Anpassung an die neue Realität und an die Lebenswelt meiner Kund*innen.

... Medienkompetenz nicht nur für Kinder sondern auch für Kita-Fachkräfte ein wichtiges Thema ist.



Frau Muster, Position/Fachbereich, AWO im Kreis X

Digitalisierung gehört für mich, als „digital native“ zum Lebensstandard.



Bezirksverband
Niederrhein e.V.

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

Fragen und Diskussion

Elena Fronk, Projektleitung

AWO Bezirksverband Niederrhein e.V. | Lützowstraße 32 | 45141 Essen

Tel: 0201 3105 259 | Mobil: 0151 1914 3083 | Email: elena.fronk@awo-niederrhein.de